

PETIT LEXIQUE DE L'IMPRO



TYPE D'IMPRO :

Comparée : chaque équipe joue à tour de rôle. Il y a donc 2 improvisations différentes sur un même thème.

Mixte : des joueurs des deux équipes jouent ensemble et ne font qu'une seule improvisation.

NOMBRE DE JOUEURS :

Limité : nombre de joueurs total pouvant participer à l'improvisation. Il n'est pas nécessaire qu'ils jouent tous en même temps. Il peut y avoir une alternance.

Illimité : l'équipe choisit combien de joueur(s) elle envoie.

STYLES D'IMPRO

- Libre : il n'y a aucune restriction.
- Mimée : Aucun vocabulaire n'est permis.
- Rimée : Le rime est obligatoire.
- Situation imposée : une situation est imposée par l'arbitre. (Ex : l'impro se déroule sur une île déserte)

CAUCUS



Il est suggéré de laisser un temps de caucus de **30 secondes** avant chaque improvisation pour permettre aux joueurs de choisir leur histoire.



Improvisations suggérées pour les jeunes adultes

TYPE D'IMPRO : Comparée	NOMBRE DE JOUEURS : Illimité	DURÉE : 1 min
STYLE : Mimée	THÈME : Au cours de danse 	

TYPE D'IMPRO : Comparée	NOMBRE DE JOUEURS : Illimité	DURÉE : 2 min 30 sec
STYLE : Libre	THÈME : Il suffisait d'un regard... 	

TYPE D'IMPRO : Comparée	NOMBRE DE JOUEURS : Illimité	DURÉE : 2 min 30 sec
STYLE : Libre	THÈME : On se croirait dans un film! 	

TYPE D'IMPRO : Mixte	NOMBRE DE JOUEURS : Illimité	DURÉE : 2 min
STYLE : Libre	THÈME : Lundi matin à l'épicerie 	

TYPE D'IMPRO : Comparée	NOMBRE DE JOUEURS : Illimité	DURÉE : 30 sec
STYLE : Libre	THÈME : Viva le souper ! 	

TYPE D'IMPRO : Comparée	NOMBRE DE JOUEURS : Illimité	DURÉE : 2 min
STYLE : Situation imposée : se passe en Asie	THÈME : J'ai réussi! 	



Improvisations suggérées pour les jeunes adultes

