














CHENILLES ET PAPILLONS

71	72		74	75	76	ARRIVÉE
70	69	68	67		65	64
		59	60	61	62	63
56	55	54		52		50
43	44	45	46	47	48	
42	41		39		37	36
29	30	31		33	34	35
28	27		25	24		22
15	16	17		19	20	21
14		12	11	10	9	8
DÉPART	2		4	5	6	7

Télécharge et imprime le jeu **Chenilles et papillons** et trouve 2 à 4 personnes pour jouer!

CE DONT TU AURAS BESOIN

- 1 dé
- 2 à 4 pions d'une couleur différente pour avancer sur les cases (tu peux les fabriquer toi-même avec du carton)

COMMENT JOUER

- Chacun des joueurs choisit un pion de couleur. Les joueurs placent leur pion respectif sur la case **départ**.
- Les joueurs lancent le dé à tour de rôle. Le joueur qui obtient le chiffre le plus élevé commence la partie. Chacun joue à son tour en suivant le sens des aiguilles d'une montre.
- À son tour, chaque joueur avance son pion du nombre correspondant au chiffre obtenu en lançant le dé. Si la case est déjà occupée par le pion d'un joueur adverse, le joueur doit alors s'arrêter sur la case précédente.
- Chaque fois qu'un pion s'arrête sur un papillon où se trouve une queue de chenille, il doit monter jusqu'au papillon où se trouve la tête de la chenille.
- À l'inverse, si le pion s'arrête sur un papillon où se trouve la tête de la chenille, il doit redescendre jusqu'au papillon où se trouve la queue de la chenille.
- Chaque fois qu'un pion s'arrête sur une libellule, il doit passer son tour!